



4. Ranch Roping Schweizermeisterschaft 2020

- Ort** Ranch Little Wood
Route de la Faye 22
1782 Formangueries
- Datum** 03. Oktober 2020
Das Turnier findet auf der Sandreithalle statt.
- Zeit** 09.00 Uhr: 1. Durchgang
2. Durchgang nach dem Mittagessen.
Ca. 17.00 Uhr: Finale
Preisverleihung während des Ritter-Aperitifs
- Richter** Alexandre Valet, Maules
- Anmeldung** Formulare auf ranchlittlewood.ch und www.avalet.ch
Die Anmeldung ist nach Einzahlung des Startgeldes gültig.
Keine Rückzahlung des Startgeldes bei Abmeldung oder Nicht-Starten
- Anmeldeschluss** 19. September 2020
- Startgeld** 65 CHF - Die Anmeldung ist erst mit Bezahlung gültig.
Einzahlungen auf folgendes Konto:
Carolane Morand, Rte des Noyers 36, 1782 Formangueries
IBAN: CH86 0076 8300 1311 1380 3
Banque Cantonale de Fribourg, 1701 Fribourg

Versicherung

Die Versicherung ist Sache des Reiters und muss auch die Risiken bei Pferdesportveranstaltungen abdecken. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

Übernachten

Es stehen mehrere Boxen zur Verfügung.
Kosten CHF 20.- / Tag (Heu und Stroh inklusive).

Wiese kann zum Campieren und Weiden benutzt werden.

Die Idee ist ein freundschaftliches, gemütliches und tierfreundliches Turnier. Die Arbeit mit Pferd, Rind und Lasso steht im Vordergrund. Ruhige, kontrollierte Rancharbeit soll gezeigt werden.

Wir freuen uns auf eine zahlreiche Teilnahme!

Ranch Little Wood und Annik & Alexandre Valet.



Stylized logo consisting of the letters 'A' and 'S' intertwined in a dark green color.

Annik & Alexandre Valet
Maréchalerie & Débouillage
www.avalet.ch

Bestimmungen Breakaway Prüfung

1. Durchgang "Show Your Fancy Skills"

Zeitlimit: 8 Minuten

- In unterstehender Reihenfolge müssen die 4 Würfe an lebenden Rindern (mit Breakaway Honda) absolviert werden.
- Pro Position zwei Versuche, danach muss bei der nächsten Position weitergeworfen werden.
- Ist der erste Wurf ungültig und der zweite trifft, wird ein Penalty pro Neuversuch vergeben.
- Lässt der Roper einen Wurf aus und geht zum nächsten, muss er dies dem Richter deutlich machen. Zurück ist nicht mehr erlaubt.
- Es dürfen zwei Helfer auf dem Platz sein.
- Der Wurf wird nicht angesagt.
- Nach Ablauf der Zeit ist die Prüfung beendet und es werden die erzielten Punkte zusammengezählt.
- Punktevergabe nach der Wurfliste :
 - Headshot: Overhand, Sidearm, Sidearm Open oder Offside – dieses Rind wird zugelost.
 - Headshot: Houlihan oder Backhand Backward/Forward, Falling Skirt – freies Rind.
 - Headshot: nach freier Wahl – dieses Rind wird zugelost.
 - Hipshot / Heelshot: nach freier Wahl – freies Rind.

2. Durchgang "Get The Job Done"

Zeitlimit: 5 Minuten

- Jeder Treffer gibt 3 Punkte, unabhängig vom Wurf.
- Jeder Fehlwurf gibt 1 Punkt Penalty.
- Freie Rinderwahl, jedes Rind darf nur einmal gefangen werden.
- Nach 10 gefangenen Rinder wird die Zeit gestoppt.
- Einzelaufgabe, keine Helfer, Roper muss Rinderarbeit selber erledigen und Chancen kreieren.
- Es gelten die gleichen Allg. Regeln.

3. Final

Zeitlimit: 5 Minuten

- Gleiche Aufgabe wie im 1. Durchgang ohne Helfer.
- Einzelaufgabe.

Reglement

Startberechtigt sind alle Nationen. Es gibt eine gesamt Rangliste, und eine Rangliste für die Schweizermeisterschaft.

- In die Wertung der Schweizermeisterschaft kommen nur Teilnehmerinnen mit schweizer Staatsbürgerschaft.
- Westernkleidung mit Hut ist vorgeschrieben.
- Der Veranstalter stellt keine Pferde.

Roping

- Jeder Durchgang darf nur mit einem Rope geworfen werden.
- Das Rope muss über ein ordnungsgemässes Breakawayhonda verfügen.
- Das Breakaway muss mit Dally ausgelöst werden.
- Die Schlinge muss sauber um den Hals geworfen werden (1 Bein drin = 1 Strafpunkt, 2 Beine drin = Wurf ungültig).

Der Wurf ist ungültig wenn:

- Nur die Hörner gefangen werden;
- Belly Shot (um den Bauch);
- Dem Werfer während oder unmittelbar nach dem Wurf alle Coils aus der Hand fallen.

Bei Würfen um die Hüfte muss die Schlinge auf der Hüfte und vor den Hinterbeinen so zum Liegen kommen, dass das Tier beim Vorgehen in diese hinein tritt und an beiden Beinen gefangen wird. Nur ein Bein, ungültiger Wurf. Nur ein Bein, ungültiger Wurf.

Beim 1. Durchgang dürfen zwei Helfer mit auf dem Platz sein. Die Organisation der Helfer macht jeder selber.

2. Durchgang dürfen zwei Helfer mit auf dem Platz sein. Die Organisation der Helfer macht jeder selber.

Reiten

Horsemanship und *Stockmanship* stehen in diesem Wettbewerb an oberster Stelle.

- Es darf nur galoppiert werden, wenn das Rind bereits mit dem Rope gefangen wurde. Sollte vorher schon galoppiert werden, wird der Teilnehmer disqualifiziert.
- Zu viel Druck auf das Pferd oder das Rind wird mit sofortiger Disqualifikation geahndet. In der Ausführung der Aufgaben geht es in erster Linie um Qualität und Stil.
- Die Richter sind angehalten Verstösse nach eigenem Ermessen mit einer Disqualifikation zu ahnden.
- Zugelassen sind Pferde ab 3 Jahren.

Bewertung

Die Punkte der beiden Durchgänge werden zusammengezählt.

Bei mehr als 8 Startern gibt es ein Finale der besten 6 aus den Vorläufen. Beim Finale werden die Vorläufe nicht mehr berücksichtigt.

Aus den Punkten und der Zeit wird der Schweizermeister ermittelt. Bei Punktgleichstand zählt die Zeit.

Auf dem Scoresheet der jeweiligen Klasse wird von den Richtern ein Wurf bei „ungültig“ mit 0 Punkten und bei „gültig“ mit den entsprechenden Punkten für den Teilnehmer auf dem Scoresheet eingetragen.

Der Richter ist für die Zeitnehmung verantwortlich und gibt den Start und das Ende klar bekannt. Die Zeit wird auf dem Scoresheet notiert und kann bei Gleichstand von dem Richter als Tie verwendet werden.

Die Entscheidungen des Richters sind bindend.

Proteste müssen schriftlich, und unmittelbar beim Veranstalter eingereicht werden.

Leichte Änderungen/Verfeinerungen im Regelwerk sind möglich und werden vor der Veranstaltung veröffentlicht.

Evtl. Änderungen werden vor Beginn der Klasse bekannt gegeben. Mit der Anmeldung akzeptiert der Starter die Austragungsregeln.

Disqualifikation

Grobes Verhalten, zu viel Druck auf Pferd oder Rind.

Galoppieren bevor das Rind am Rope ist.

Penalties (Strafpunkte)

5 Punkte : verlieren/loslassen des Ropes.

1 Punkt : für jeden Fehlversuch.

1 Punkt : für 1 Bein im Headloop.

Head Shots

Head 1	Overhand / Overhead	2 Punkte
Head 2	Side Arm	2 Punkte
Head 3	Overhand (Tip over left shoulder)	2 Punkte
Head 4	Side Arm Open	3 Punkte
Head 5	Offside	3 Punkte
Head 6	Backhand Reverse	3 Punkte
Head 7	Houlihan	3 Punkte
Head 8	One Swing Houlihan	4 Punkte
Head 9	Black Well	3 Punkte
Head 10	Backhand Forward	4 Punkte
Head 11	Scoop Loop	4 Punkte
Head 12	Fallen Skirt	4 Punkte
Head 13	Marcialo	4 Punkte
Head 14	Del Viento	6 Punkte
Head 15	Johnny Blocker / Turn Over / Rodado	7 Punkte
Head 16	Backhand Forward Turn Over	7 Punkte
Head 17	Contra Viento	8 Punkte
Head 18	Ocean Wave / Lazo Del Oro	8 Punkte

Hip Shots

Hip 1	Left To Right / Sidearm Hip	2 Punkte
Hip 2	Backhand Reverse Hip	3 Punkte
Hip 3	Backhand Forward Hip	4 Punkte
Hip 4	Right To Left / Scoop Loop	4 Punkte
Hip 5	Straight Behind Hip	4 Punkte
Hip 6	Side Arm Over The Hip	4 Punkte
Hip 7	Offside Over The Hip	4 Punkte
Hip 8	Fallen Skirt Hip	4 Punkte
Hip 9	Left To Right Over The Hip	4 Punkte
Hip 10	Left To Right Over The Hip (Reverse)	4 Punkte
Hip 11	Backhand Over The Hip Forward	5 Punkte
Hip 12	The Ears	6 Punkte
Hip 13	Johnny Blocker / Turn Over Hip	7 Punkte
Hip 14	Backhand Forward Turn Over Hip	7 Punkte
Hip 15	Del Viento Hip	8 Punkte
Hip 16	Contra Viento Hip (Entfernung min.3,5m)	10 Punkte

Heel Shots

Heel 1	Basic Heel Trap / Overhand Heel Trap	2 Punkte
Heel 2	Sidearm Flank Shot / Sidearm Heel Trap	2 Punkte
Heel 3	Backhand Heel Trap	3 Punkte
Heel 4	Reach And Measure Backhand	4 Punkte